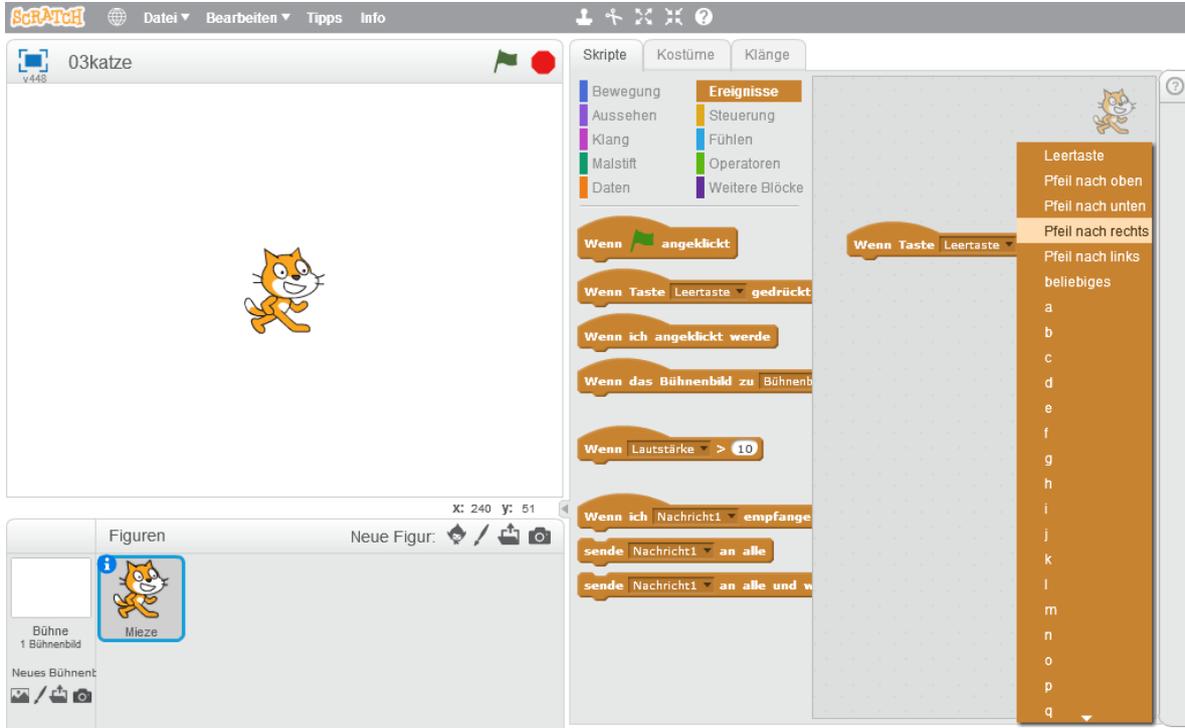




Hilfekarten zu den Aufgaben – Teil C:

Einstellung der Taste beim Tastaturereignis:



Aufgabe 2:





Teil C:

Aufgabe 3:



Läuft die Katze nach oben oder unten, behält sie das Kostüm bei, das sie gerade anhat.