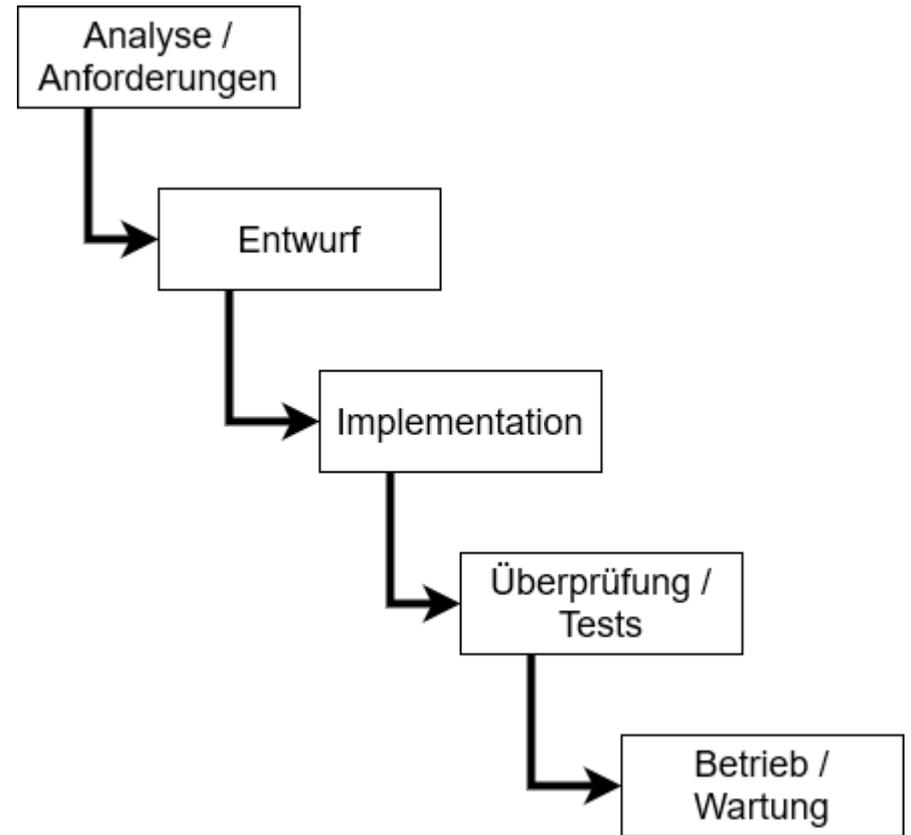


## Wasserfallmodell

- Alt (1950er) und erprobt
  - Klar abgegrenzte Phasen.
  - Gute Abschätzung von Umfang und Kosten
- 
- Phasenübergänge oft fließend
  - Wenn bei der Implementation Probleme mit den Entwurf entdeckt werden...
  - Dadurch unflexibel – bei Problemen „zurück auf Start“ Situation.



## Inkrementelle und iterative Modelle

„Man kann den Wasserfall parallel & wiederholt durchlaufen“

„Agile Entwicklung“

- Individuen und Interaktionen sind wichtiger als Prozesse und Werkzeuge
- Funktionierende Software ist wichtiger als umfassende Dokumentationen
- Zusammenarbeit mit dem Kunden ist wichtiger als Vertragsverhandlungen
- Reagieren auf Veränderung ist wichtiger als das Befolgen eines Plans

