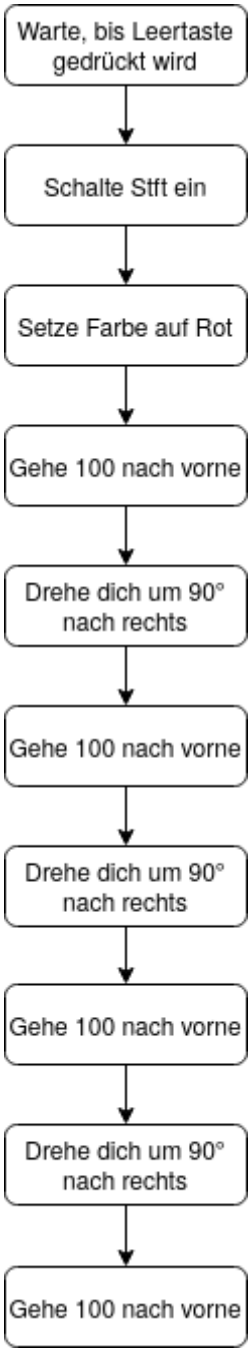
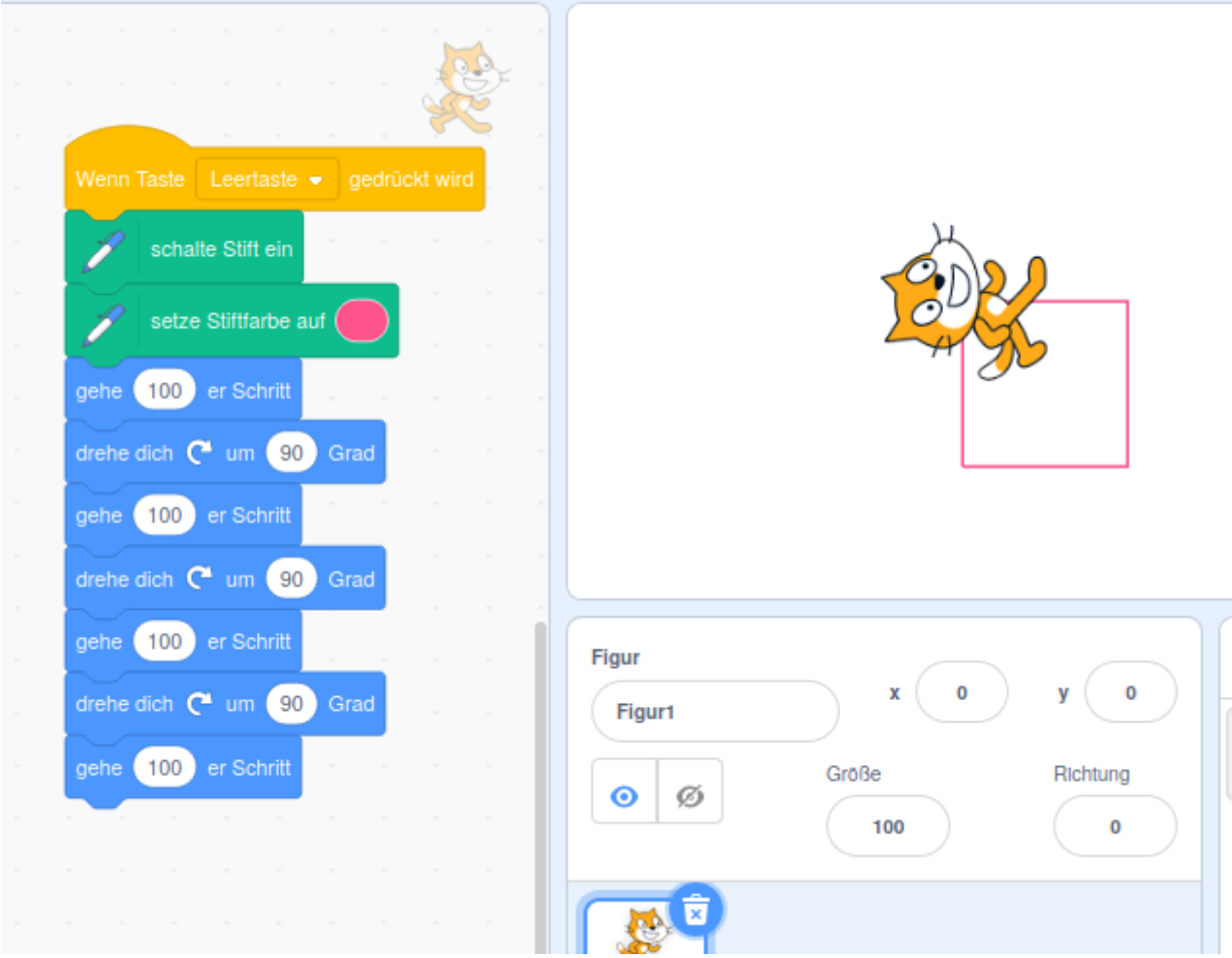
Anweisungen

Anweisungen sind die wichtigsten Elemente eines Algorithmus. Eine Folge von Anweisungen sieht als Flussdiagramm so aus:



Das Symbol für eine Anweisung ist also ein Rechteck. Wenn man diese Sequenz mit Scratch programmiert, sieht das so aus:



From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:grundstufe:algorithmen:anweisungen:start?rev=1580384983

Last update: **30.01.2020 11:49**