

# Projekt: Programmiere ein eigenes Spiel!

Ganz schnelle und/oder motivierte Schülerinnen und Schüler, die den Programmierkurs Java in Greenfoot abgeschlossen haben, finden unten Material zum eigenständigen Programmieren eines Spiels ("Break Out") in Greenfoot.

Eigenständige Programmierübung: [BreakOut](#)

## Schritt für Schritt zum eigenen Spiel

- [Schritt 1: Spielprinzip und Vorgaben](#)
- [Schritt 2: Die Welt erschaffen](#)
- [Schritt 3: Das Koordinatensystem](#)
- [Schritt 4: Den Ball zum Leben erwecken](#)
- [Schritt 5. Blöcke und Paddel](#)
- [Schritt 6. Ergänzungen & Erweiterungen](#)
- [Glossar: Wichtige Greenfoot-Methoden](#)

From:  
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:mittelstufe:breakout:start?rev=1697139332>

Last update: **12.10.2023 19:35**

