Projekt: Programmiere ein eigenes Spiel!

Ganz schnelle und/oder motivierte Schülerinnen und Schüler, die den Programmierkurs `Java in Greenfoot` abgeschlossen haben, finden unten Material zum eigenständigen Programmieren eines Spiels ("Break Out") in Greenfoot.

Schritt für Schritt zum eigenen Spiel

- Schritt 1: Spielprinzip und Vorgaben
- Schritt 2: Die Welt erschaffen
- Schritt 3: Das Koordinatensystem
- Schritt 4: Den Ball zum Leben erwecken
- Schritt 5. Blöcke und Paddel
- Schritt 6. Ergänzungen & Erweiterungen
- Glossar: Wichtige Greenfoot-Methoden

Das Material dieses Wiki-Bereichs wurde erstellt von der Fachberatergruppe am RP Karlsruhe

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:mittelstufe:breakout:start?rev=1697469050

Last update: **16.10.2023 15:10**