# Lernweg Rekursion

## Schritt 1

Inhalte: Was ist Rekursion?

- Einstieg: Schachtelsuche
- Zwei Möglichkeiten, den Schlüssel zu finden, die rekursive Variante ist hier beschrieben

Übungen/Aufgaben:

- Programmieraufgabe "Countdown"

Kontrollfragen:

- Erläutere, warum man bei rekursiven Fuktionsaufrufen stets eine Fallunterscheidung benötigt.

Checkliste:

- Erledigt:
- Selbsteinschätzung:

## Schritt 2

Inhalte: Der Programmaufrufstack

- Selbsterarbeitung: Der Programmaufrufstack bei Funktionsaufrufen
- Selbsterarbeitung: Der Programmaufrufstack bei rekursiven Funtionsaufrufen

Übungen/Aufgaben:

- Programmieraufgabe "Countdown"

Kontrollfragen:

- Erläutere, warum man bei rekursiven Fuktionsaufrufen stets eine Fallunterscheidung benötigt.

Checkliste:

- Erledigt:
- Selbsteinschätzung:

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
**https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:lernweg:start?rev=1737996873**

Last update: **27.01.2025 16:54**