

# Lernweg Rekursion

## Schritt 1

Inhalte: Was ist Rekursion?

- Einstieg: [Schachtelsuche](#)
- Zwei Möglichkeiten, den Schlüssel zu finden, die [rekursive Variante ist hier beschrieben](#)

Übungen/Aufgaben:

- [Programmieraufgabe "Countdown"](#)

Kontrollfragen:

- Erläutere, warum man bei rekursiven Funktionsaufrufen stets eine Fallunterscheidung benötigt.

Checkliste:

- Erledigt:
- Selbsteinschätzung:

## Schritt 2

Inhalte: Der Programmaufrufstack

- Selbsterarbeitung: [Der Programmaufrufstack bei Funktionsaufrufen](#)
- Selbsterarbeitung: [Der Programmaufrufstack bei rekursiven Funktionsaufrufen](#)

Übungen/Aufgaben:

- [Programmieraufgabe "Countdown"](#)

Kontrollfragen:

- Erläutere, warum man bei rekursiven Funktionsaufrufen stets eine Fallunterscheidung benötigt.

Checkliste:

- Erledigt:
- Selbsteinschätzung:

From:  
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:lernweg:start?rev=1737996873>

Last update: **27.01.2025 16:54**



