Rekursive Schachtelsuche

```
funktion suche_schluessel(schachtel):
  für jeden gegenstand in schachtel:
    wenn gegenstand.istSchachtel():
      suche_schluessel(gegenstand)
    sonst wenn gegenstand.istSchlüssel:
      ausgeben "Schlüssel gefunden!"
```

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:rekursion:rekursionsschachteln:start?rev=1642018151

Last update: **12.01.2022 20:09**