

# Teile und herrsche

Bei einem Teile-und-herrsche-Ansatz wird das eigentliche – in seiner Gesamtheit – als zu schwierig erscheinende Problem so lange *rekursiv* in kleinere und einfachere Teilprobleme zerlegt, bis diese gelöst ("beherrschbar") sind. Anschließend wird aus diesen Teillösungen eine Lösung für das Gesamtproblem (re-)konstruiert.

From:  
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:  
[https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:teile\\_und\\_herrsche:start?rev=1643222610](https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:algorithmen:teile_und_herrsche:start?rev=1643222610)

Last update: **26.01.2022 18:43**

