

# Objekte und Klassen verwenden

**Kapitel 1** im Buch, Seiten 31- 49. Den für die Übungen dieses Kapitels nötigen Beispielcode findest du hier:

- [Figuren](#)
- [Haus](#)
- [Laborkurse](#)

Zentrale Konzepte:

- **Objekte:** Was sind Objekte?
- **Klassen:** Was sind Klassen? Wie hängen Objekte und Klassen zusammen?
- **Instanzen:** Wie kann man den Zusammenhang zwischen den Begriffen Objekt, Klasse und Instanz beschreiben?
- **Methoden:** Was sind Methoden?
- **Parameter:** Wie hängen Parameter und Methoden zusammen?
- **Datentypen:** Was sind Datentypen? Welche Datentypen tauchen in Kapitel 1 auf?
- **Signatur:** Worauf bezieht sich der Begriff "Signatur"?
- **Zustand:** Was versteht man unter dem Zustand eines Objekts?
- **Interaktion:** Wie interagieren und kommunizieren Objekte miteinander?
- **Quelltext:** Was versteht man unter dem Quelltext einer Klasse?
- **Ergebnis:** Was beschreibt der Begriff "Ergebnis" im Zusammenhang mit dem Begriff "Methoden".

## Material

[kapitel01.odp](#) 464.4 KiB 17.09.2024 06:37

[kapitel01.pdf](#) 309.9 KiB 17.09.2024 06:37

From:

<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:

<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap01:start?rev=1632321505>

Last update: **22.09.2021 14:38**

