Lösungen Aufgaben Buch - Kapitel 4

4.6

Übung 4.4

```
private ArrayList<Buch> bibliothek;
```

Übung 4.5

```
ArrayList<Students> cs101;
```

Übung 4.6

```
private ArrayList<Musiktrack> tracks;
```

Übung 4.7

```
bibliothek = new ArrayList<>();
bibliothek = new ArrayList<Buch>();
cs101 = new ArrayList<>();
cs101 = new ArrayList<Student>();
tracks = new ArrayList<>();
tracks = new ArrayList<Muiktrack>();
```

4.7

Übung 4.8

Wenn eine Sammlung 10 Elemente enthält, welchen Wert liefert dann ein Aufruf ihrer Methode `size`?
→ 10

Übung 4.9

Schreiben Sie eine Methode, die mithilfe der Methode `get` das fünfte Objekt in einer Sammlung mit dem Namen `elemente` liefert.

```
elemete.get(5);
```

Übung 4.10

Welchen Index hat das letzte Element in einer Sammlung von 15 Objekten? → 14

Übung 4.11

Schreiben Sie eine Methode, die ein Objekt, auf das die Variable `lieblingstrack` verweist, in die Sammlung `dateien` einfügt.

```
dateien.add(lieblingstrack);
```

4.8

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap04:lsg_buch:start?rev=1729581729

Last update: **22.10.2024 07:22**