Bessere Struktur durch Vererbung

Codebeispiele

- https://codeberg.org/qg-info-unterricht/jlmb-netzwerk-v1
- https://codeberg.org/qg-info-unterricht/jlmb-netzwerk-v2

(A1)

- Lies dir die Seiten 371 bis 384 im BlueJ-Buch durch (bis einschließlich Abschnitt 10.3) und bearbeite alle Aufgaben in den blauen Kästen.
- Bearbeite den Abschnitt 10.4 ab Seite 385. Erstelle einen Merksatz bezüglich der Initialisierung von Objekten bei vererbten Klassen. (Welche Konstruktoren werden wann aufgerufen?).

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:bluej:kap10:start?rev=1637005329

Last update: **15.11.2021 19:42**