Übungen zum PBM-Format

[1]

(A1)

Bitmap-Codierung

- Codiere das Schwarz-Weiß-Bild (Bitmap) der Kerze durch zwei Teile, die du getrennt voneinander auf ein Blatt schreibst:
  - 1. Teil: eine Kette aus ausschließlich Nullen und Einsen (Bitfolge)
  - 2. Teil: enthält Anweisungen (einen Algorithmus), wie man aus der Bitfolge des 1. Teils das Bild rekonstruieren kann. Der Algorithmus muss auch auf andere Bilder (z.B. das Schwarz-Weiß-Bild darunter) und damit auch auf andere Bitfolgen anwendbar sein! Du kannst dich an den Informationen auf dieser Wiki-Seite orientieren.
- Lasse anschließend deinen Sitznachbarn das Bild anhand von deinen Anweisungen (1. & 2. Teil) rekonstruieren!

[1]
Diese Wiki-Seite geht auf Aufgaben von D. Zechnall zurück

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:codierung:bilder:uebungen:start?rev=1698324904

Last update: **26.10.2023 12:55**