

Geoinformationsdaten

Die **Mondial-Datenbank** enthält geographische Informationen über Städte, Länder, Berge, Flüsse und vieles mehr. Dieses Projekt soll die Datenbank bedienerfreundlich aufbereiten.

Dazu entwickeln wir eine Anwendung, mit der man die Informationen zu geographischen Objekten anzeigen lassen kann und die es ermöglicht, zu verknüpften Objekten zu springen.

Das BlueJ-Projekt enthält eine Vorlage.

- **(A)** Passe die Verbindungsinformationen in der Klasse `Helper` im Paket `datenklassen` an, so dass eine Verbindung zur SQLite-Datenbank `mondial.db` hergestellt werden kann, die sich bereits im Unterordner `datenklassen` befindet.

Die Datenbank selbst und die Beziehungen zwischen den Tabellen werden durch das Diagramm in der Datei `Mondial.html` im Hauptverzeichnis des Projekts beschrieben.

Jedes Objekt in der Datenbank wird durch ein entsprechendes Java-Objekt repräsentiert- im folgenden Beispiel der Typ `Berg`. Das Java-Objekt enthält alle Informationen zum Datenbank-Objekt und bietet Methoden zum Auslesen an.

datenklassen.Berg
- gebirge: Gebirge - hoehe: int - typ: String - laengengrad: int - breitengrad: int - insel: Insel - provinzen: ObservableList<Provinz>
c Berg(id: int) # ladeDaten(db: Connection) + getGebirge(): Gebirge + getHoehe(): int + getTyp(): String + getLaengengrad(): int + getBreitengrad(): int + getInsel(): Insel + getProvinzen(): ObservableList<Provinz>

From:
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:datenbanken:projekt:java_db:java_db_p_mondial:start?rev=1743708701

Last update: **03.04.2025 19:31**

