

# Abstrakte Klasse

Eine abstrakte Klasse wird erzeugt durch das Schlüsselwort *abstract* in der Klassendefinition:

```
public abstract class Tier
```

Eigenschaften von abstrakten Klassen:

- Im Gegensatz zu einer konventionellen [Klasse](#) kann von einer abstrakten Klasse keine Instanz erzeugt werden.
- Somit macht eine abstrakte Klasse alleine noch keinen Sinn sondern erst durch die Definition von Unterklassen (→ [Vererbung](#)).
- Methoden können wie üblich geschrieben werden oder
- auch als abstrakt definiert werden, dabei enthält die Methode keinen Rumpf und muss in einer Unterklasse überschrieben werden. Beispiel:

```
abstract public void laufe();
```

- In einem [UML-Diagramm](#) erkennt man eine abstrakte Klasse am kursiv geschriebenen Namen.

From:

<https://info-bw.de/> -

Permanent link:

[https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:abstrakte\\_klasse:start](https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:abstrakte_klasse:start)

Last update: **05.04.2022 13:12**

