Glossar

- abstrakte Klasse
- Datenfeld
- Geheimnisprinzip
- Klasse
- Konstruktor
- Methode
- Modularisierung
- Objekt
- Oberklasse (Link zu Vererbung)
- Subklasse (Link zu Vererbung)
- Superklasse (Link zu Vererbung)
- Typ
- UML-Diagramm
- Unterklasse (Link zu Vererbung)
- Variable
- Vererbung

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:glossar:start?rev=1649160056

Last update: **05.04.2022 12:00**