Lehrgang: Graphen

[1)]

- Einführung
- Eulerzug, Graphentester
- Programmieren im Graphentester
- Topologische Sortierung
- Kürzeste Pfade
- Dominierende Menge
- Repräsentation von Graphen
- Kolorierung von Landkarten
- Minimalspannende Bäume

- Hilfestellung zur Programmierung mit dem Graphentester

- ZPG Lehrgang

- Einführung in Graphen
- Weitere Übungen
- Algorithmen zur Lösung des TSP
- Repräsentation von Graphen
- Problem des kürzesten Pfades
- Minimum Spanning Tree
- Das TSP mit einem Minimum Spanning Tree lösen

- Glossar: Graphen

[1)]

Die Materialien in diesem Wikibereich wurden von der ZPG Informatik in Baden-Württemberg erarbeitet und stehen unter einer CC-BY-NC-SA Lizenz. Herzlichen Dank an die Autoren: Herr Schaller & Herr Zechnall.
Für alle Fehler, die sich bei der Übertragung des Lehrgangs ins Wiki oder bei Ergänzungen des Materials eingeschlichen haben, zeichnen alleine die Autoren des Wikis verantwortlich.

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:start?rev=1669824986

Last update: **30.11.2022 16:16**