Programmieren im Graphentester

Innerhalb des Graphentesters kann man eigene Algorithmen implementieren, die anschließend auf die im Graphentester geladenen Graphen angewandt werden.

Erste Schritte

Die Dokumentation für die Methoden, die der Graphentester mitbringt findest du dort: https://info-bw.de/static/gtdoc/

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:zpg:gt_prog:start?rev=1668442326

Last update: **14.11.2022 16:12**