

# Programmieren im Graphentester

Innerhalb des Graphentesters kann man eigene Algorithmen implementieren, die anschließend auf die im Graphentester geladenen Graphen angewandt werden.

## Erste Schritte



**\*\*Hier findest du die Dokumentation\*\*** für die Methoden, die der Graphentester mitbringt. Am besten, du legst dir ein Lesezeichen an, damit du die Dokumentation jederzeit aufrufen kannst.

From:

<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:

[https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:zpg:gt\\_prog:start?rev=1668443267](https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:graphen:zpg:gt_prog:start?rev=1668443267)

Last update: **14.11.2022 16:27**

