App.java

```
/**
 * Erzeugt eine Zufallsreihe und ermöglicht Abfragen darüber.
 *
 * @author Rainer Helfrich
 * @author Frank Schiebel
 * @version 1.0
 */
class Zufallsreihe
{
    private int[] daten;
    int anzahl;

    public Zufallsreihe(int anzahl)
    {
        this.anzahl = anzahl;
        daten = new int[anzahl];
        for (int i = 0; i < daten.length; i++)
        {
            // Für manche Aufgaben sollte man die 6 durch z.B. 1000
ersetzen
            daten[i] = getZufallszahl(6);
        }
    }

    public int aufgabe01Summe()
    {
        return 0;
    }

    public int aufgabe02ZaehleNullen()
    {
        return 0;
    }

    public int aufgabe03FindeLetzteNull()
    {
        return 0;
    }

    public int aufgabe04FindeErsteNull()
    {
        return 0;
    }

    public boolean aufgabe05Enthaelt1()
    {
        return false;
    }
```

```
    public boolean aufgabe06Enthaelt2Und5()
    {
        return false;
    }

    public boolean aufgabe07EnthaeltFixpunkt()
    {
        return false;
    }

    public int aufgabe08ZaehleWiederholungen()
    {
        return 0;
    }

    public int aufgabe09ZaehleDreierWiederholungen()
    {
        return 0;
    }

    public int aufgabe10LaengsteSerie()
    {
        return 0;
    }

    public int aufgabe11Zweitgroesste()
    {
        return 0;
    }

    public void aufgabe12Plus1()
    {

    }

    public void aufgabe13NullZuHundert()
    {

    }

    public void aufgabe14Rotation()
    {

    }

    public void aufgabe15Umdrehen()
    {

    }
```

```
     /** dient zum Anzeigen der Reihung am Bildschirm;
     * kann durch INSPECT ersetzt werden */
    public void anzeigen() {
        for (int i=0; i< anzahl; i++) {
             System.out.println( i + " :  " + daten[i]);
        }
    }

    /**
     * Gibt eine Zufallszahl zwischen 0 und grenze-1 zurück.
     */
    private int getZufallszahl(int grenze)
    {
        return (int)(grenze*Math.random()+1);
    }

}


/* App Klasse. Steuerklasse für unser Programm */
public class App {

    public static void main(String[] args) {
        Zufallsreihe reihe1 = new Zufallsreihe(100);
        reihe1.anzeigen();
    }

}
```

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:algorithmen:arrays:uebungen3:start?rev=1581507410

Last update: **12.02.2020 11:36**