

Projekt: Programmiere ein eigenes Spiel!

Ganz schnelle und/oder motivierte Schülerinnen und Schüler, die den Programmierkurs Java in Greenfoot abgeschlossen haben, finden unten Material zum eigenständigen Programmieren eines Spiels ("Break Out") in Greenfoot.



Auch dieses zip-Archiv ist verschlüsselt - den Schlüssel gibt es wie gehabt bei der Lehrerin!

[Eigenständige Programmierübung: BreakOut](#)

Schritt für Schritt zum eigenen Spiel

- [Schritt 1: Spielprinzip und Vorgaben](#)
- [Schritt 2: Die Welt erschaffen](#)
- [Schritt 3: Das Koordinatensystem](#)
- [Schritt 4: Den Ball zum Leben erwecken](#)
- [Schritt 5. Blöcke und Paddel](#)

Nützliche Links

- <http://blogs.kent.ac.uk/mik/2008/12/my-top-five-greenfoot-coding-tips/>

From:
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:java:breakout:start?rev=1575463845>

Last update: **04.12.2019 12:50**

