Ein Rätselspiel zu Einstieg

Wir starten mit einem kleinen "Rätselspiel": Rätselspiel

Computer sind bekanntermaßen sehr schnell beim Berechnen verschiedenster Dinge. Ihr wisst mittlerweile, wie man Computer imperativ programmiert (also durch Nutzung einer Sprache wie Java mit Schleifen, Verzweigungen, Variablen, ...).

Bei welcher der folgenden Aufgaben könntest du einfach mit einer imperativen Programmiersprache (also z. B. mit Java) ein Programm zum Lösen der Aufgabe schreiben und bei welchen Aufgäben wäre hingegen der Mensch dem Computer überlegen, da ein solches Programm zu Schreiben ein hoffnungsloses Unterfangen wäre?

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:machine_learning:einfuehrung_begriffsklaerung:start?rev=1678720229

Last update: **13.03.2023 15:10**