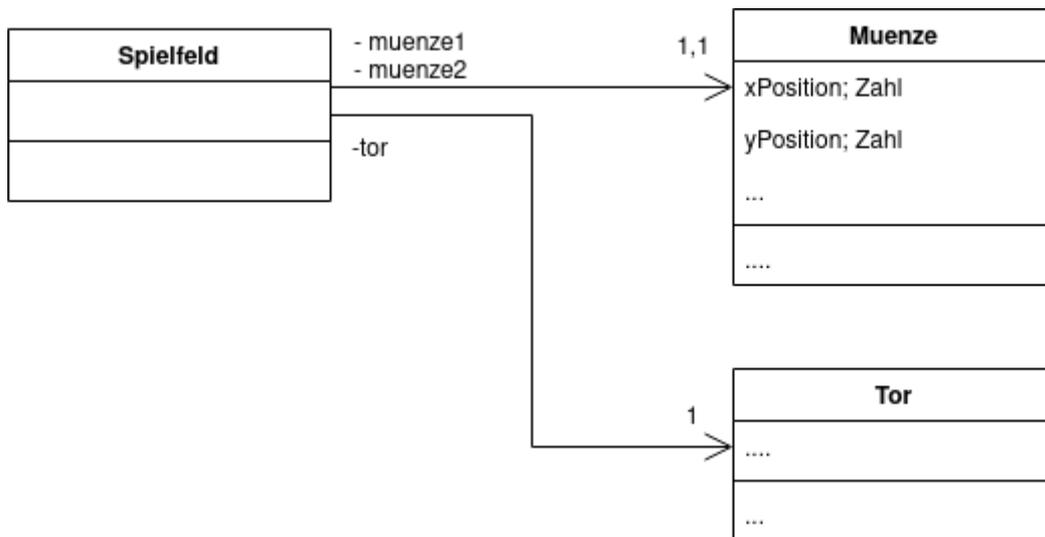




(A2)

Stelle die Entwurfsdiagramm der Klassen mit ihren Beziehungen und den dazugehörigen Multiplizitäten dar, du kannst das folgende Diagramm als Ausgangsbasis nehmen und vervollständigen.²⁾



Das Implementationsdiagramm

1)

Besonders wenn es sich um ein Spiel handelt, dessen Regeln man anpassen kann wenn man mag...

2)

Hier findest du eine [Übersicht zur Darstellung](#)

From:
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:entw2impl:start?rev=1635167204>

Last update: 25.10.2021 13:06

