



Modellierung und Objektorientierung

- [Softwareentwurf mit Objekten](#)
- [Klassentwurf: Objektdiagramm](#)
- [Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm](#)
- [Warum betreiben wir modularen Klassentwurf?](#)
- [Übungen](#)
- [Vererbung](#)
- [Alle Klassen erben von Object](#)

- [Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung](#)

From:

<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:

<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1635398552>

Last update: **28.10.2021 05:22**

