



Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen I
- Vererbung
- Alle Klassen erben von Object
- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Modellierung und Programmierung: Übungen

- Schulkiosk ohne Vererbung
- Schulkiosk

From:
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1635965369>

Last update: **03.11.2021 18:49**

