Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen I
- Vererbung & Polymorphie
- Abstrakte Klassen und Methoden

- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Modellierung und Programmmierung: Übungen

- Schulkiosk ohne Vererbung
- Schulkiosk
- Schatzsuche
- Whalewatching

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1639641566

Last update: **16.12.2021 07:59**