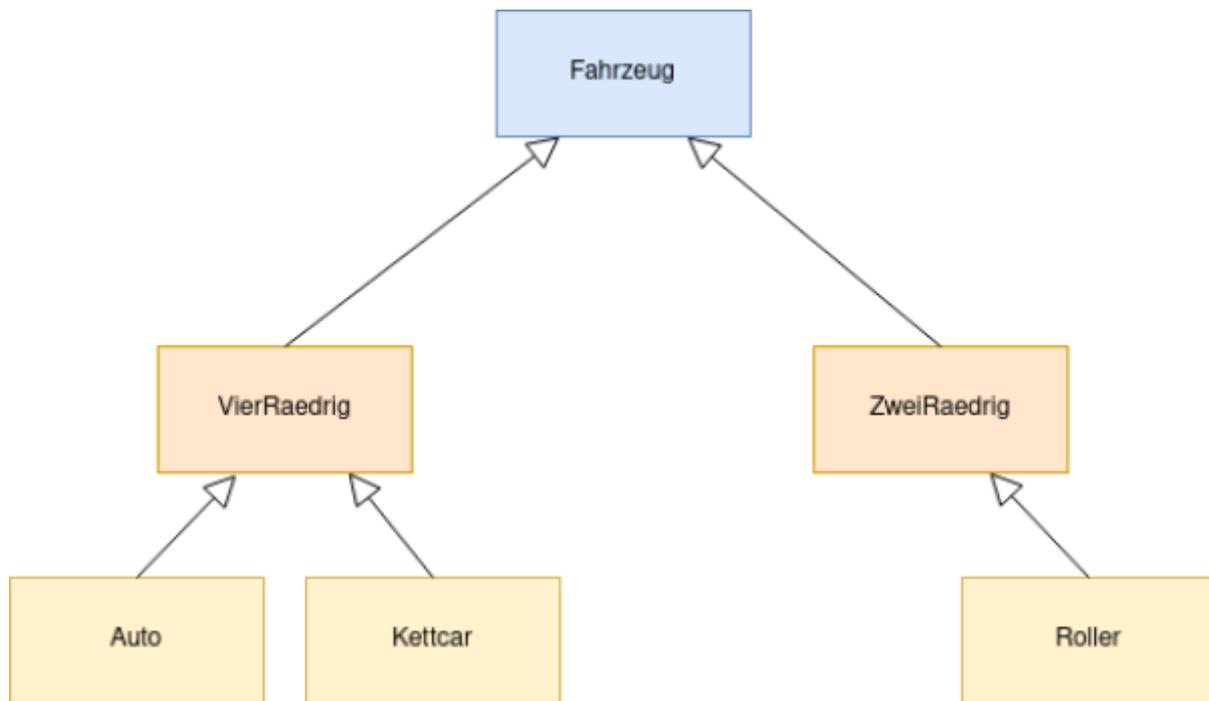


# Polymorphismus genauer

## Variablenpolymorphismus

**Polymorphismus** haben wir schon für Variablen kennengelernt: Eine Variable eines Supertyps kann auch Werte aller Subtypen halten - die Variable ist *polymorph*.



(A1)

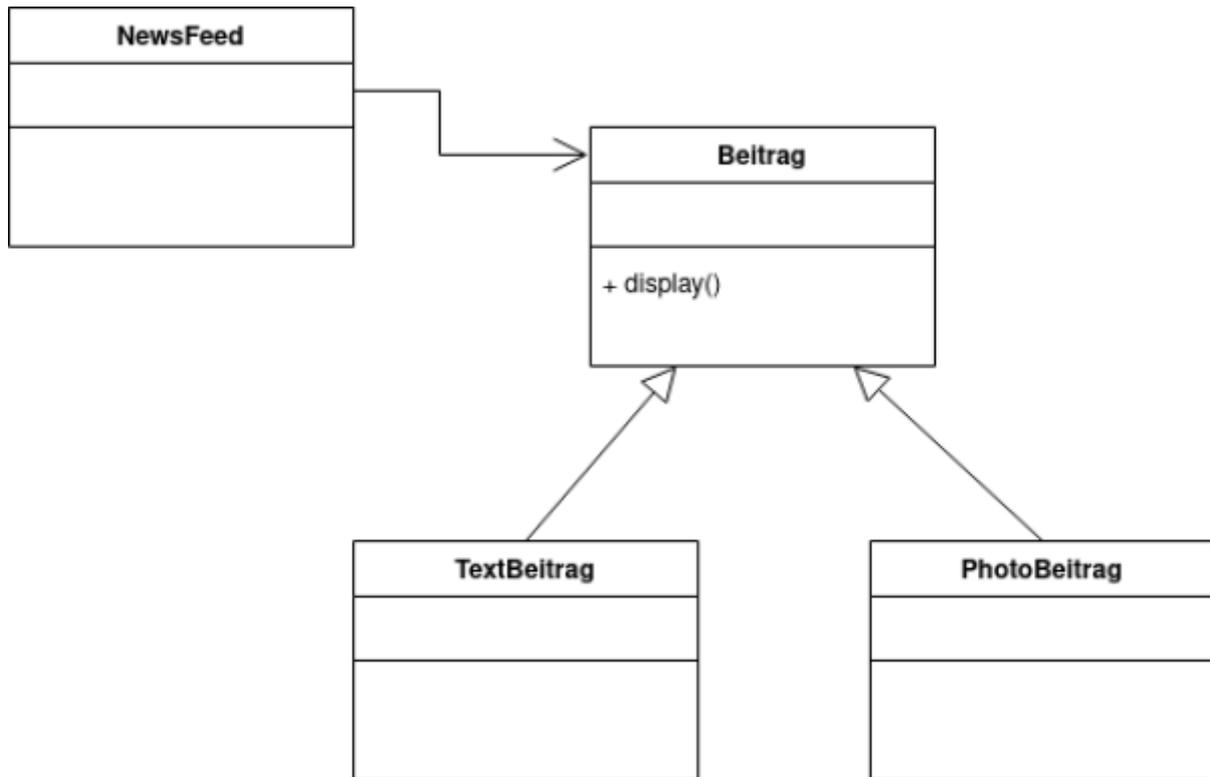
Welche Typen können Werte haben, die in den folgenden Variablen gespeichert werden?

```
Fahrzeug f;  
Roller r;  
vierRaedrig v;
```

## Methodenpolymorphismus

### Problemstellung

Die Vererbungshierarchie unseres soziales Netzwerk mit Vererbung sieht gerade so aus:



Man sieht, dass die Methode zum Anzeigen eines Beitrags in der Klasse **Beitrag** definiert ist und an die Klassen **TextBeitrag** und **PhotoBeitrag** vererbt wird. Diese Methode weiß nichts über besondere Eigenschaften der Subklassen - Vererbung ist eine Einbahnstrasse. Das führt zum Problem, dass die Ausgabe aller Beiträge etwas so aussehen:

```
Leonardo da Vinci
40 seconds ago - 2 people like this.
No comments.
TextBeitrag

Alexander Graham Bell
12 minutes ago - 4 people like this.
No comments.
PhotoBeitrag
```

dabei werden die Besonderheiten der Beitragsarten nicht berücksichtigt - der **photoBeitrag** hat keine Bilddatei und keine Caption. Eigentlich sollte das nämlich so aussehen:

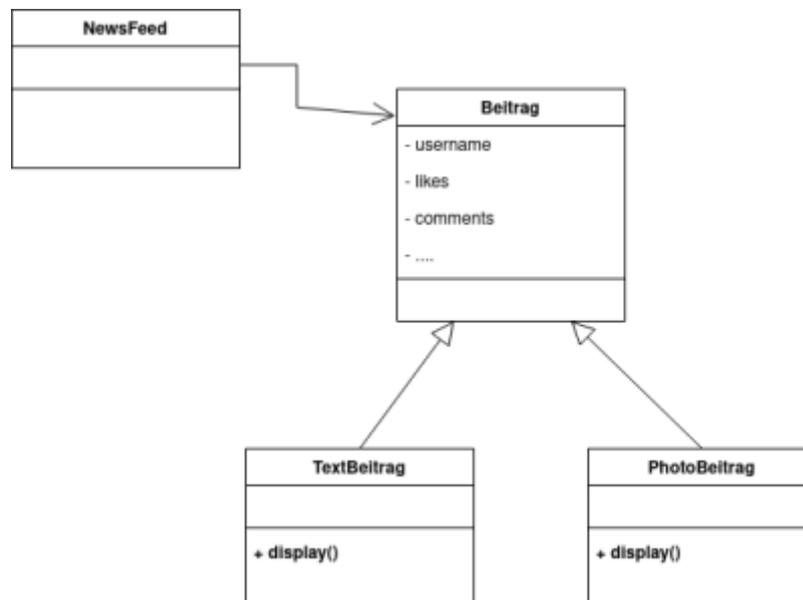
```

Leonardo da Vinci
Had a great idea this morning.
But now I forgot what it was. Something to do with flying ...
40 seconds ago - 2 people like this.
  No comments.
TextBeitrag

Alexander Graham Bell
[experiment.jpg]
I think I might call this thing 'telephone'.
12 minutes ago - 4 people like this.
  No comments.
PhotoBeitrag

```

Die spontane Lösungsidee verschiebt die `display`-Methode in die Subklassen, so dass jede Subklasse eine eigene `display`-Methode hat, welche dann natürlich entsprechend der spezifischen Eigenschaften implementiert sein könnte:



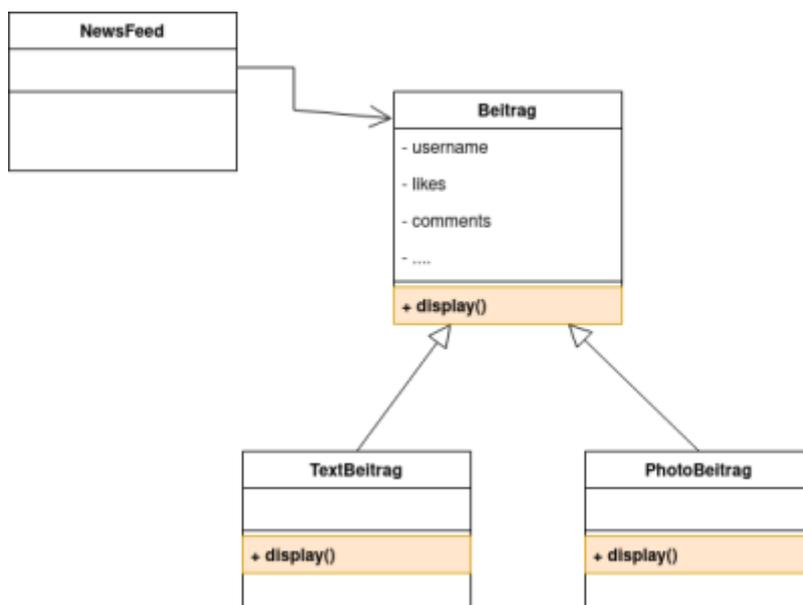
### Dieser Versuch ist zum Scheitern verurteilt:

- Zugriff auf die privaten geerbten Attribute aus `Beitrag` ist nicht möglich.
- Die Klasse `NewsFeed` benötigt eine `display`-Methode in `Beitrag`.

### Lösungsansatz: Überschreiben

- Superklasse und Subklasse definieren Methoden mit gleicher Signatur.
- Jede der Methoden hat Zugriff auf alle Attribute (Felder) ihrer jeweiligen Klasse.
- Der Check des statischen Typs der Superklasse ist erfüllt.
- Die Methode der Subklasse wird erst zur Laufzeit aufgerufen und überschreibt dabei die Version der Superklasse.

Es gibt also `display`-Methoden in der Superklasse und in den Subklassen (wenn nötig):



Fragen:

- Welche Rolle spielt die Version der Superklasse?
- Welche der `display`-Methoden wird denn zur Laufzeit tatsächlich aufgerufen?

## Material

<a href="#">auswahl_102.png</a>	26.4 KiB	29.11.2021	19:49
<a href="#">auswahl_103.png</a>	41.1 KiB	29.11.2021	19:49
<a href="#">fahrzeuge.drawio.png</a>	13.3 KiB	29.11.2021	14:55
<a href="#">kap11_polymorphie01.odp</a>	1.5 MiB	29.11.2021	19:46
<a href="#">kap11_polymorphie01.pdf</a>	360.2 KiB	29.11.2021	19:46
<a href="#">newssystem.drawio.png</a>	13.1 KiB	29.11.2021	15:06
<a href="#">newssystem01.drawio.png</a>	16.9 KiB	29.11.2021	19:52
<a href="#">newssystem02.drawio.png</a>	18.2 KiB	29.11.2021	19:56
<a href="#">poly01.png</a>	10.9 KiB	29.11.2021	19:59
<a href="#">poly02.png</a>	14.6 KiB	29.11.2021	19:59
<a href="#">poly03.png</a>	15.7 KiB	29.11.2021	19:59

From:  
<https://www.info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:vererbung:polymorphismus:start?rev=1638215896>

Last update: **29.11.2021 19:58**

