Netzwerke

- Grundlagen
- Etwas Theorie: Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- UDP
- Wege durchs Netz: Routingprotokolle
- Wege durchs Netz: BGP
- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail"
- Network- und Port-Address-Translation
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

Photo by Thomas Jensen on Unsplash

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1603183957

Last update: **20.10.2020 08:52**