Sprungbefehle

Sprungbefehle sind in Assemblersprache von elementarer Bedeutung, weil Verzweigungen und Wiederholungen mit Sprungbefehlen realisiert werden. Man unterscheidet **unbedingte** Sprungbefehle und **bedingte** Sprungbefehle.

Unbedingter Sprungbefehl - JMP

Mit dem Befehl JMP, Jump, Springe, wird ein unbedingter Sprung ausgeführt. Die Syntax ist

```
JMP SPRUNGZIEL
```

Das Sprungziel ist in der Regel eine Marke, die irgendwo im Programm erklärt ist. Eine Sprungmarke wird durch ihren Namen gefolgt von einem Doppelpunkt festgelegt:

```
JMP programmende

...
... ;weiterer Code, der niemals ausgeführt wird
...

programmende:
   mov   eax,1              ;system call number (sys_exit)
   int   0x80               ;call kernel
```

From:
https://www.info-bw.de/ -

Permanent link:
https://www.info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:techinf:assembler:sprungbefehle:start?rev=1632167190

Last update: **20.09.2021 19:46**